

國立臺灣藝術大學 110 學年度研究所碩士班招生考試試題

系所別：多媒體動畫藝術學系碩士班

科目：電腦繪圖動畫概論

說明：

- 一、本試題紙上請勿作答。
- 二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。
- 三、本試題紙應與試卷一併繳回。

- 一、請說明下列名詞在電腦繪圖、動畫的主要功能為何：Alpha Channel、Polygon Subdivision、Anti-aliasing、Camera Tracking (20 分)。
- 二、試畫出右手座標系統並標示空間點 $A(0,0,3)$ 的位置 (10 分)；由原點至 A 的向量為何？法向量又為何？ (10 分)
- 三、試以流程圖分別繪出 2D 電腦動畫與 3D 電腦動畫製作流程 (20 分)。
- 四、試說明 Key framing(主要畫格法)與 Motion capture(動作捕捉)之運作機制 (20 分)。
- 五、請繪圖畫出傳統三點打光法各光源、攝影機及主角的位置，並敘述各光源之功能 (20 分)。