

# 國立臺灣藝術大學九十七學年度碩士班招生考試試題

所別：多媒體動畫藝術學系碩士班

科目：數位創意設計

- 說明：
- 一、本試題紙上請勿作答。
  - 二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。
  - 三、本試題紙應與試卷一併繳回。

一、解釋名詞：(30%，每小題6分)

- 1.Creative Industry
- 2.New Media Art
- 3.Nan June Paik
- 4.The Media is the Message
- 5.The Work of Art in the Age of Its Technological Reproducibility

二、「松下問童子，言師採藥去，只在此山中，雲深不知處。」(賈島「尋隱者不遇」)

說明：

1. 請以此詩句作為創作意涵，進行數位影音之腳本編繪。
2. 務必加入個人想像和創意，在B4紙張上繪出十格具有連貫性的腳本，每格以簡短文字說明之。(70%)

# 國立臺灣藝術大學九十七學年度碩士班招生考試試題

所別：多媒體動畫藝術學系碩士班

科目：電腦與網際網路概論

說明：一、本試題紙上請勿作答。  
二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。  
三、本試題紙應與試卷一併繳回。

1. 請解釋下列名詞：Linux, JPEG, Bluetooth, USB(Universal Serial Bus), VOD(Video On Demand)。 (20%)
2. 預算 25,000 元購買電腦以應付多媒體動畫研究所課程，你會如何配置你的電腦？請根據以下零組件分配預算並說明理由：CPU, RAM, 硬碟，繪圖卡，顯示器，其他設備。(20%)
3. 請說明什麼是網際網路中的 proxy？在網際網路中沒有 proxy 機制可能會有什麼後果？ (10%)
4. 請說明什麼是物件導向程式設計？與傳統程式設計有什麼不同？ (10%)
5. 請說明什麼是網際網路中的 firewall？在網路連線中沒有架設 firewall 可能會有什麼後果？ (10%)
6. 請試著計算現在一般所使用 DVD 資料容量是 CD 的多少倍(不考慮特殊規格)? (10%)
7. 請說明什麼是網頁中的 java script？在網頁中沒有 java script 對 WWW 可能會有什麼影響？ (10%)
8. 何謂全彩(True color)？儲存解析度 1024x768 的全彩影像需使用多少 MB 記憶體(四捨五入至小數點後一位)? (10%)

# 國立臺灣藝術大學九十七學年度碩士班招生考試試題

所別：多媒體動畫藝術學系碩士班

類別：多媒體類

科目：多媒體概論

說明：一、本試題紙上請勿作答。  
二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。  
三、本試題紙應與試卷一併繳回。

- 一. 傳統動畫、Flash 動畫、3D 電腦動畫，三者有何不同？請舉例說明。(20%)
- 二. 何謂互動裝置藝術？試以作品說明。(20%)
- 三. 試述數位遊戲在多媒體產業中的重要性？並將數位遊戲分類。(20%)
- 四. Web 2.0 主要精神為何？主要應用為何？請舉例說明。(20%)
- 五. 某小型食品業者想要利用網路行銷，請列舉可能的方式，並給予具體建議。(20%)

# 國立臺灣藝術大學九十七學年度碩士班招生考試試題

所別：多媒體動畫藝術學系碩士班

類別：動畫類

科目：電腦繪圖動畫概論

說明：一、本試題紙上請勿作答。  
二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。  
三、本試題紙應與試卷一併繳回。

1. 請解釋下列名詞：Raster graphics, Polygonal modeling, Environment mapping, Ray tracing, Motion capturing (20分)。
2. 請敘述投射貼圖(Projection mapping)常用的四種方式 (20分)。
3. 何謂線性插補(Linear Interpolation)? 何謂雲形線插補(Spline interpolation)? 試比較兩者的差異。(20分)。
4. 何謂正向關節 (Forward Kinematics)? 何謂逆向關節 (Inverse Kinematics)? 試比較兩者的優、缺點。(20分)。
5. 請繪圖畫出傳統三點打光法各光源、攝影機及主角的位置，並敘述各光源之功能 (20分)?