

國立臺灣藝術大學九十六學年度碩士班招生考試試題

所別：多媒體動畫藝術學系碩士班

科目：數位創意設計

說明：一、本試題紙上請勿作答。
二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。
三、本試題紙應與試卷一併繳回。

注意：第五、六題請於圖畫紙上作答。

- 一、請說明什麼是 Non-linear editing system？（10%）
- 二、請說明什麼是 Sound Art？（10%）
- 三、請說明什麼是 Video Art？白南準與其發展有何關係？（20%）
- 四、請列舉國內外各一件數位互動藝術作品，並說明其創意與特色。
（20%）
- 五、請以「2007 台北數位藝術節」為主題，畫出一位網路代言人的
角色造形。（20%）
- 六、請以「風、火、樹、石」為元素，繪出十格具有創意且連貫的腳
本，每格以簡短文字說明，作為動態影像製作之用。（20%）

國立臺灣藝術大學九十六學年度碩士班招生考試試題

所別：多媒體動畫藝術學系碩士班

科目：電腦與網際網路概論

- 說明：
- 一、本試題紙上請勿作答。
 - 二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。
 - 三、本試題紙應與試卷一併繳回。

一、「串流媒體」(Streaming Media)在網路多媒體傳播上有何優點？並說明可使用的傳輸方式。30%

二、一張未經壓縮的 1024x768 全彩(24bit)影像相當於多少 MB？並說明比較網頁上常用的 gif 與 jpeg 影像格式。20%

三、解釋下列名詞：50%

1. ADSL
2. Blog
3. cookie
4. Hypertext
5. IEEE1394
6. Java Applet
7. Pixel
8. RAM
9. SMTP
10. Spam

國立臺灣藝術大學九十六學年度碩士班招生考試試題

所別：多媒體動畫藝術學系碩士班

類別：多媒體組

科目：多媒體概論

說明：一、本試題紙上請勿作答。
二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。
三、本試題紙應與試卷一併繳回。

1. HTML 網站與 Flash 網站有何差異？各有何優缺點？25%
2. 遊戲對多媒體產生何種影響？試舉例說明。25%
3. 何謂虛擬實境？在藝術方面有何應用？試舉例說明。25%
4. 某展覽計畫使用家用 DVD 和投影機播放影片介紹藝術家。素材有文字稿、照片、影片和作品。請規劃此光碟，並敘述製作過程。25%

國立臺灣藝術大學九十六學年度碩士班招生考試試題

所別：多媒體動畫藝術學系碩士班

類別：動畫組

科目：電腦繪圖動畫概論

- 說明：一、本試題紙上請勿作答。
二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。
三、本試題紙應與試卷一併繳回。

1. 請問製作動畫的前置作業有那些工作項目？你個人認為最核心的工作事項為何？10%
2. 請問甚麼是 Virtual Sculpting？10%
3. 何謂 Boolean operation？它包含了 Addition、Subtraction、Intersection 等三種方式。請分別畫圖說明之。20%
4. 3D 電腦動畫在表面材質貼圖上，通常運用了 Surface Texture Mapping、Projection Mapping、Parameterized Mapping 等幾種功能。請分別解釋之。20%
5. 傳統的手繪動畫，在角色動作表演上，依照 Straight Ahead Action 和 Pose to Pose 等不同方式描繪。電玩遊戲界與 3D 電腦動畫界，則進一步採用 Motion Capture 等器材輔助。試問這幾種方式的特色為何？請評論之。20%
6. 請問最近看了那些好萊塢 3D 電腦動畫電影？這些電影在技術上有那些突破？除了技術層面之外，它們又帶給你甚麼樣的啟發，請敘述之。20%