

國立臺灣藝術大學 107 學年度研究所碩士班招生考試試題

系所別：多媒體動畫藝術學系動畫藝術碩士班

科目：電腦繪圖動畫概論

說明：

- 一、本試題紙上請勿作答。
- 二、答案請依序寫在試卷上並標明題號。
- 三、本試題紙應與試卷一併繳回。

壹、名詞釋義：(請解釋名詞及其運作機制。每題 8 分，只有正確翻譯名詞者，得 3 分；共計 40 分。)

1. Keyframing
2. Bump Mapping
3. Motion Capture
4. Ray Tracing
5. Non-Photorealistic Rendering (NPR)

貳、申論題：(請深入論析，每題 20 分；共計 60 分。)

1. 試繪出橡皮球的彈跳連續動作，並列舉說明適用之「動畫準則」。
2. 什麼是三點打光法？請繪圖標示並說明解釋。
3. 請任舉兩部近三年的電腦動畫商業長片，並說明影片製作之特色與製作公司。